Introduction à la programmation PERL

Sommaire

Sujet : Introduction à la programmation PERL
Catégorie : Langages
Auteur(s) : BELHADJ Karim
Version : 1.0

Table des matières

I. Présentation du langage Perl 1

Historique et version 1
Caractéristiques du langage Perl 1
Interpreteur Perl 1
Popularité de Perl 1
Types d'applications 1
Aides au développement - doc, tutos, compilateur online 1

II. Installation de l'environnement de programmation Perl 1

Indication sur l'installation de l'environnement de dev Perl 1
Créer un script Perl - Bonjour à tous 1
Compilation et lancement de l'exécutable 1

III. Variables et types de données 1

Commentaires # et =for comment/=cut 1
Bloc d'instruction avec {}, BEGIN{}, END{} et le point-virgule 1
Notion de variable - $v, @v, %v, my 1
Variables locales, globales - $_, @_, $?, $!, $~, $@, $ARG, $NR 1
Types de données scalaires - numérique 1
Types de données scalaires - string 1
Types de données scalaires - expresion booléenne 1
Types de données scalaires - date 1
Types de données agrégées - tableau @(), [], .. 1
Types de données agrégées - dictionnaire %() 1
Types de données référence - \ 1
Valeurs littérales et valeur undef 1

IV. Les opérateurs 1

Opérateurs arithmétiques 1
Opérateurs relationnels 1
Opérateurs logiques 1
Opérateurs - ternaire 1
Opérateurs - shift, unshift 1
Opérateurs - push, pop 1
Opérateurs - ref(), -< 1
Opérateurs - qw(), qq(), 1
Opérateurs file test , 1

Introduction à la programmation PERL

Sommaire

V. Opérations sur les chaines 2

formatage - sprintf 2
Création - qw(), substr(), lc(), uc(), reverse(), lenght(), regexp 2
Extraire avec substr() 2
Extraire avec chomp(), chop() 2
Extraire regexp // 2

VI. Entrées sorties standards 2

Stdin - STDIN 2
Stdout - STDOUT 2
Stderr - STDErr 2
Redirections 2
Bonnes pratiques 2

VII. Les Instructions 2

Instructions de test - if/else/elsif 2
Instructions de test - unless/else 2
Instructions de test - switch/case 2
Boucle avec for 2
Boucle avec while, continue, break 2
Boucle avec until, continue, break 2
Boucle avec do/while 2
Branchemet avec goto, 2
Evaluation avec eval 2

VIII. Les fonctions 2

Arguments et valeur de retour - sub, return, & 2
Les fonctions prédéfinies 2
Scripts et passage d'arguments 2

IX. Gestion des modules 2

Création d'un module 2
Instruction use - strict, warnings, ... 2
Gestion des package/module au moyen CPAN 2

X. Gestion des erreurs et exceptions 2

Sortie - die, warn, unless, || , or die 2
Try::Tiny - try, catch, finaly 2
Bonnes pratiques 2

XI. Gestion des fichiers et répertoires 2

Gestion d'un fichier texte - open, close, print, 2

Gestion d'un fichier binaire - seek, tell 3
Redirection des entrées/sorties - select 3
Gestion des repertoires - opendir(),readdir(), mkdir() 3
Commande shell - system() 3

XII. Programmation orientée objet 3

Concepts généraux 3
Encapsulation au moyen de package/module 3
Instance de classe ou objet - new, $self, -< 3
Constructeur, destructeur - DESTROY 3
Méthodes et données membres 3
Héritage avec @ISA, qw() 3
Redéfinition de méthodes 3

XIII. Accès aux bases de données 3

Les API - use DBI 3
Connexion et paramétrage - DBI-<connect() 3
Erreurs - DBI-<errstr 3
Gestion de la structure de données - table, 3
Gestion des transactions - commit(), rollback() 3
Manipulation des données - do(), prepare(), execute(), fetchrow_array() 3
Bonnes pratiques 3

XIV. Mise au point de programme 3

Compilation modes - release, debug 3
Revue de code source avec un linter 3
Profiling du code 3
Analyse de fuite dé mémoire 3
Test unitaire 3

XV. L'essentiel de l'essentiel à retenir sur Perl 3

detail 3

XVI. Solutions des exercices Perl 3

detail 3