Introduction à la programmation Python

Sujet : Python
Niveau : initiation
Auteur(s) : Bk,BK
Categorie : langages
Prix: 3
Version : 1.0

Définir et manipuler des données types en mémoire I
- Déclaration de variables 1
- Types de données scalaires - int, float, bool , str 2
- Types de données aggrégés - list, tuple, dict, set 3
- Valeurs littérales 4
- Portée de variables - globale, locale 5

Les opérateurs II
- Les opérateurs d'affectation 1
- Opérateurs arithmétiques 2
- Opérateurs relationnels 3
- Opérateurs logiques 4

Convertir les données - casting ou transtypage III
- Casting et conversion 1
- Conversions implicites vs explicites 2

Manipulation des chaines de caractères IV
- Gestion des chaines 1
- Formatage 2
- Slicing 3
- Expressions régulières 4

Manipulation des données structurées - list, dict et set V
- Gestion des listes 1
- Gestion des dict 2
- Gestion des set 3

Les instructions controles VI
- Structure conditionnelles if/else/then,match 1
- Structure match 2
- Boucles - for/else 3
- Boucles - while 4
- Boucles - avec range 5
- Boucles - avec zip 6
- Boucles - avec items() pour les dictionnaires 7

Les fonctions et passage d'arguments VII
- Les fonctions, arguments , passage par valeur, return 1
- Arguments et valeurs par défaut 2
- Arguments en tant que tuple 3
- Arguments avec *args 4
- Arguments *kargs 5
- Fonction en tant qu'argument (delegate) 6

Traiter une masse de données VIII
- Fonction anonyme Lambda 1
- Traitement avec filter 2
- Traitement avec map 3
- Traitement avec reduce 4

Les générateurs IX
- Boucle et instruction yield 1
- Générateur prédéfinis 2

Un code plus robuste en prenant en compte les erreurs X
- Gestion des exceptions : try catch finally et throw 1
- Instruction finally 2
- Emettre une exception avec throw 3

Script python en ligne de commande et passage d'arguments XI
- Scripts et __main__ 1
- Scripts et passage d'arguments 2
- Gestion de package - pip 3

Gestion des package - import et création XII
- librairie et script pip 1
- importation de package 2
- Contenu d'un package 3
- chemin d'accès 4
- package standards os, os.path, path et zlib 5
- Gestion des répertoires - mkdir, listdir, walk, move, rmdir 6

Gestion des fichiers - open, read, write, seek, tell, zip. 7
Automatiser une installation avec gel et requirements.txt. 8
Envrionnement virtuel adapté à chaque application. XIII
Création d'un context python isolé avec venv. 1
Script activate/deactivate. 2
Gestion des fichiers et des répertoires. XIV
Concepts généraux sur les streams et fichiers. 1
Créer un fichier text en unicode - ouvrir, ecrire, lire. 2
Programmation orientée objets. XV
Approche de l'orienté objets. 1
Composition d'une classe - constructeur, méthodes et données. 2
Objet et instance de class - self, super. 3
Héritage de classes et redéfinition. 4
Packages et imports et classes. 5
Accès aux bases de données. XVI
Concepts de base. 1
Connexion et paramétrage - connexion, cursor. 2
Gestion de la Structure de données - Table DDL. 3
Gestion des transactions - commit. 4
Manipulation des données - Select/Where DML. 5