Introduction à la programmation VB.NET

Sommaire

Sujet : Introduction à la programmation VB.NET
Catégorie : Langages
Auteur(s) : BELHADJ Karim
Version : 1.0

Table des matières

I. Généralités 1

mots clés du langages 1
Commentaires // et /**/ 1
Bloc d'instruction avec {} et le point virgule 1

II. Déclaration de variables et types de donnnes scalaires 1

Notion de variable - Const, static, 1
Type entier - Byte, Boolean, integer, long, short, ULong, Uinteger 1
Type décimal - Single et double 1
Type caractère et chaine - char, string, System.String 1
Type Date - Datetime 1
Valeurs littérales 1
Valeur Nothing 1

III. Types de donnnes agrégés 1

Les tableaux - Integer(,), String (,), Redim, ArrayList 1
Les collections - LinkedList, hashtable, ArrayList, Iterator 1
Les dictionnaires - hashTable 1
Les structures - structure 1
Les templates 1

IV. Casting et conversion 1

Connaitre le Type - GetType(), IsInstanceOfType(), TypeOf/Is 1
Casting implicite 1
Casting explicite 1
Fonction .ToString(), CStr(), CType(), DirectCast(), TryCast() 1

V. Les opérateurs 1

Opérateurs - typeof(), GetType () 1
Opérateurs arithmétiques 1
Opérateurs relationnels 1
Opérateurs logiques 1
Opérateurs ternaire 1

VI. Gestion des exceptions 1

try, catch 1
finally 1

throw 2

VII. Les chaines et formatage 2

String, System.String et méthodes 2
Formattage avec format() et $" {} " 2
StringBuilder, 2
System.Text.RegularExpressions; 2

VIII. Les entrées/sorties standards 2

stdin - Console.Read(), Console.ReadLine() 2
stdout - Console.Write(), Console.WriteLine() 2

IX. Les instructions 2

Pour les tests - if/then/elseif/else/end if 2
Pour les tests - Select/Case 2
Pour les boucles - for, next, exit for 2
Pour les boucles - foreach 2
Pour les boucles - do/while/loop, exit while 2

X. Les fonctions et procedures 2

Fonctions, arguments et valeur de retour - function 2
Procedures, arguments, valeur de retour, exit sub - Sub 2
Passage par référence et par valeur des arguments - byval, byref 2
Fonction anonyme lambda 2
Les delegates 2

XI. Gestion des packages 2

Package et namespace 2
Imports 2
Gestion de package avec nuget 2

XII. Programmation orientée objet 2

Concepts de base sur l'orienté objets 2
Class et composition - constructeurs, méthode, Property , Shared 2
Types de classe - MustInherit, NotInheritable, partial, 2
Surcharge de méthodes 2
Protection appliquée aux classes et membres 2
Héritage de classes 2
Redéfinition de méthode et de constructeurs 2
Polymorphisme 2
Interface 2

Introduction à la programmation VB.NET

Sommaire

XIII. Gestion des fichiers et répertoires 3

- Package System.IO 3
- File et FileStream 3
- StreamReader / StreamWriter 3
- BinaryReader / BinaryWriter 3
- Fichiers et répertoires - My.Computer.FileSystem, StreamWriter, StreamReader 3
- Fichier xml 3
- Fichier json 3

XIV. Accès aux bases de données 3

- Accès aux bases de données avec ADO.NET 3
- SqlConnection, SqlCommand, SqlDataReader 3
- SqlDataAdpater, DataTable 3
- SqlDataAdpater, SqlRecordSet 3
- DML et SqlCommandBuilder 3

XV. Requetage objet avec Linq 3

- Déclaration avec var 3
- Instruction select 3
- Clause Where 3
- Instruction orderBy 3
- Select et création de nouveaux objets 3
- Clause Take(), Skip() 3
- GroupBy, count(), sum(), average() 3
- Clause Jointure - Join , LetJoin, RightJoin 3
- Expression lambda 3

XVI. Programmation avec une interface graphique 3

- Modèle d'une application GUI 3
- Fenêtre principale, propriété, méthodes et événements 3
- Gestion des événements clavier, souris - MouseEventArgs, KeyEventArgs 3
- Dessiner en 2D - System.Drawing, Graphics 3
- Formulaires - System.Windows.Forms 3